



Compte-rendu mensuel Octobre à Décembre 438

Les intrigues de 2013 se poursuivent sur le premier Cr de l'année. Avelars, Vodans, Kalandoriens et Alquides sont en train de façonner ce que sera le monde de Aube de demain.

Sommaire

I.	Deux nouveaux princes au Conseil chez les Alquides.....	2
A.	Une élection houleuse.....	2
B.	Des défis à relever	4
II.	Gantulga Khan des Tarbes fonde le Saint Khanat Tarbe et demande au pape une Dualiade	4
III.	Sur le front de l'Est	5
IV.	Adelin fortifie sa baronnie contre Voda.....	5
V.	Du mouvement chez les avelars rebelles	5
A.	Les Satres se rebellent... encore	5
B.	Les Ictes trahissent le Grand Khanat du Nord	6
C.	Disparition des Ales	6
VI.	Et pendant ce temps-là dans la fédération vodane... ..	7
A.	Le Sénat de la Fédération Vodane.....	7
B.	Les résultats des différents votes.....	8
1.	Vote de confiance envers la stratégie amorcée par Marcus Gracius et Maximus Martius	8
2.	Cession de l'oppidum de Baothle à l'armée sabarienne.....	8
3.	Tentative d'accords de paix avec Kalandor.....	8
4.	Envoi d'Itza Liviani auprès de Maximus Martius	8
5.	Nomination du nouvel amiral de Voda	9
6.	Nomination du tribun aradien du Batéron	9
7.	Nomination du tribun zabgard.....	10
C.	Le Sénateur Régulus Valerius propose une nouvelle doctrine pour la flotte	10
VII.	Kalandor au centre du monde ?.....	10
A.	Arrestation de la cardinale de Sainte Flore	10
B.	Maintien de la pression vodane mais Casca Aetius réagit	11
C.	Proposition d'échange de terres	11
D.	Incident entre Kalandor et les Zabgards réfugiés de Cléthar	12
VIII.	Sola Liviani sauvée.....	12
IX.	Conclusion.....	13
X.	Annexes.....	14
A.	Proposition d'échanges de terres Voda/Kalandor	14

I. Deux nouveaux princes au Conseil chez les Alquides

A. Une élection houleuse

Alors que le Conseil des Princes-Marchands était rassemblé à Melestos, la princesse Calliope, archonte du conseil a pris la parole :

Princes marchands, membres du conseil alquide.

Nous avons décidé lors de notre dernier conseil de désigner de nouveaux princes ou princesses marchands afin de diriger l'île de Kalokairi et les terres de Ikaria

Nous devons proposer des personnes susceptibles de convenir à l'ampleur de la tâche, aussi, voici ceux que je vous propose:

Pour Kalokairi, je propose que les îles de la ligue de la menace désignent une reine. Ils ont prouvé leurs capacités d'action et de décision. Pour les terres d'Ikaria, je vous propose Artemios. Il s'agit de notre plus grand commerçant en armes à qui vous avez sûrement déjà eu à faire. Il vit actuellement sur Kea et sera à mon avis le plus apte à négocier avec les Edrules de la baronnie fragorn, baronnie de forgerons, et donc le plus apte à gérer les terres adjacentes.

Voici donc mes propositions que je soumets à vos votes.

Que Hermès et Calypso guident vos décisions.

Voici la répartition des votes au Conseil des Princes-Marchands :

Personnage	Cité	Vote pour (raison)	Nombre de vote total
Calliope	Kéa	Sérifos (cité vassale) Ikaria (bon voisinage)	3
Minos	Nastrias	Kalymnos (démocratie protégée)	2
Phoibos	Skyros	Sirna (oligarchie protégée) Telendos (oligarchie mise en place)	3
Thalie	Astypalée		1
Tryfon	Valaxa		1
Ligue de la Menace	Angistri et Lipsi		2

En réponse, Minos Livni a proposé contre toute attente que la Ligue de la menace propose également le prince d'Ikaria (rappelons que la Ligue a coulé la flotte de Kalymnos, alliée de Nastrias...).

Phoibos de Skyros, de son côté, a exigé que la Garde Princièrè menée par le Strategos Pelops Livni assure la sécurité des deux nouvelles cités grâce à l'implantation d'avant-postes et de quais le temps que les nouveaux princes montent leur propre armée. Ceci a été accepté par le conseil.

Ainsi, les propositions de Calliope ont été acceptées par le conseil à la majorité, la ligue de la menace soutenant même l'implantation d'Artemios à Ikaria (un accord a certainement été passé). Kalokairi devient donc une monarchie, sa reine sera nommée prochainement par la Ligue et Ikaria devient une autocratie.

A la suite de ces votes, voici l'état du Conseil des Princes-marchands :

Personnage	Cité	Vote pour (raison)	Nombre de vote total
Calliope	Kéa	Sérifos (cité vassale) Ikaria (bon voisinage) Ikaria (autocrate placé par Calliope)	4
Minos	Nastrias	Kalymnos (démocratie protégée)	2
Phoibos	Skyros	Sirna (oligarchie protégée) Telendos (oligarchie mise en place)	3
Thalie	Astypalée		1
Tryfon	Valaxa		1
Ligue de la Menace	Angistri et Lipsi	Kalokairi (reine placée par la ligue)	3

B. Des défis à relever

Les défis restent nombreux pour l'Archipel, le plus grand étant bien évidemment de réussir à survivre au milieu du système politique le plus complexe du monde de Aube...

- Kalokairi et Ikaria doivent monter leur armée au plus vite pour défendre leurs terres sans l'armée confédérale. En effet, cette dernière est séparée entre Melestos, Kalokairi et Ikaria et est donc bien moins efficace.

- Personne n'est venu soutenir Kalymnos qui est désormais assiégée par les forces de Sirna. Si personne n'intervient diplomatiquement ou militairement, la cité de Iasonas tombera aux mains de Sirna au prochain trimestre et le prince Phoibos disposera alors de quatre voix au conseil des princes-marchands tandis que le prince Minos ne disposera plus que de la sienne.

- La piraterie devient un grave problème. Angistri étant menacée, la ligue de la menace a mobilisé sa flotte. La menace pirate est écartée mais ils n'ont pu les débusquer et leur flotte ne menace donc plus les communications vers Kalymnos et Sirna.

Telendos, par contre, est complètement assailli et plus aucun navire ne peut entrer ou sortir de son port. La famine guette et le peuple demande des comptes à son gouvernement oligarque, des agitateurs argumentant que la précédente démocratie n'aurait pas laisser faire !

II. Gantulga Khan des Tarbes fonde le Saint Khanat Tarbe et demande au pape une Dualiade

“Le peuple Tarbes avait perdu tout espoir sous les coups de boutoir de nos nombreux ennemis. Que ce soient les Edrules, les Zlatvs, les Kelts ou même notre propre peuple représenté par le Grand Khanat du Nord ou les clans rebelles, les Tarbes ont eu à souffrir comme jamais aucun peuple n'aurait pu le supporter.

Mais l'espoir renaquit grâce aux Deux qui sont venus bénir notre clan. Leur message d'amour, de paix mais également de volonté, de protection et de fermeté a touché le cœur des Tarbes qui se sont convertis en toute liberté et ont même construit une église!

Mes amis, aujourd'hui est un grand jour car autour de cette église, premier édifice avelar, nous allons bâtir un pays pour nous abriter et prospérer. Aujourd'hui est créé le Saint Khanat Tarbes dont les frontières vont des terres Zlatvs aux Terres Keltes et du golfe de Brig à la rivière Tolstole. Ces terres nous appartiennent et nous y exercerons notre souveraineté.

A cette fin et face à la menace de ces païens kelts qui n'ont pas hésité à massacrer des villages entiers chez nos voisins Ales pour nous prendre à revers et vaincre notre armée, je demande officiellement l'aide de l'état papal.

Mes frères, seuls nous ne pourrions contenir la sauvagerie kelte qui menace notre mode de vie et notre nouvelle religion. Ainsi, j'en appelle à sa Sainteté Florius Ier afin qu'il lance la troisième dualiade ayant pour objectif de repousser les Kelts au plus profond de leur forêt et d'en sécuriser les abords!”

III. Sur le front de l'Est

Après le basculement de front opéré par les vodans au trimestre dernier, Kira Khan réorganise son dispositif.

En effet, de nombreuses troupes issues de la horde du Sud ont franchi le Paragoh vers le camp Rorim sous le commandement d'Arubaï.

En parallèle, le reste de la horde du sud aidé des Varacks de novgor et des Zabgards des Loups et des Renards, posent un siège méthodique devant Scaurusio. La Vème légion de Quintus Metellus aidée de l'infanterie de Marine est en grande difficulté mais tient les remparts du port militaire. Il semblerait néanmoins que la horde commence la construction d'engins de siège.

Enfin, le mastre Roas et son clan ont quitté le littoral pour harceler toute la frontière avec le Batéron et les terres de la tribu du Sanglier, poussant même en profondeur vers les terres de l'Ours. Ces manœuvres imprévisibles mobilisent la totalité des troupes aradiennes et zabgards à la protection de leur villages, les empêchant de se mouvoir à leur convenance et sécurisant ainsi le siège de Scaurusio.

IV. Adelin fortifie sa baronnie contre Voda

Le baron Adelin des Fragorns semble toujours redouter une guerre entre Voda et l'Edrulie, l'année de probation par rapport au testament de Carlin étant presque écoulée.

De ce fait, il poursuit sa politique de fortification de la frontière et de réorganisation de ses armées. Visiblement, il n'est pas prêt de laisser la baronnie Fragorn à la Fédération Vodane !!!

V. Du mouvement chez les avelars rebelles

A. Les Satres se rebellent... encore

Sheyban Khan, fils du grand Oblah Khan, a pris le temps de regrouper ses forces suite à ses différentes défaites. Moins impulsif mais toujours autant vindicatif, il a monté un plan extrêmement pertinent.

En effet, sans prévenir, alors que quelques maraudeurs pillaient les Zlatvs dans les Neitlines en faisant un maximum de bruit, Sheyban a lancé son clan au point le plus faible du dispositif Zlatv, à savoir la berge nord du lac d'Elanva.

Les Zlatvs n'ont rien pu faire et ils perdirent leur accès vers l'Est en un temps record. Mais ce n'était pas fini pour leur malheur...

B. Les Ictes trahissent le Grand Khanat du Nord

Depuis la disparition de Gahantar Khan qui s'est révélé être un espion cythère, le clan Ictes n'a plus de Khan. En effet, l'héritier, Oriak, est ainsi à demi cythère et même s'il a reçu une éducation parfaitement avelare, Kira Khan refuse de lui laisser les rennes du clan. Ce sont le Mastre et le Shaman qui assurent la direction du clan, Kira prenant elle-même les grandes décisions.

Mais les Ictes n'apprécient pas le statut d'oubliés, la mise sous tutelle ou encore le fait qu'on ne leur fait pas confiance au point de leur faire garder les frontières au lieu de participer aux réjouissances en terres Zabgard, source de gloire et de richesses!

Sheyban Khan a réussi à jouer sur cette corde sensible et les Ictes, menés par le nouveau Oriak Khan ont attaqué les Zlatvs à revers dans les Neitlines, opérant une jonction avec les Satres.

De plus, un messager est arrivé au camp de Kira avec le message suivant qu'il déclama devant toute l'assemblée:

“Je porte la parole d'Oriak Khan des Ictes!

Kira, tu n'aurais pas dû nous retirer ta confiance car je suis autant avelar que toi. Ma différence d'origine est une force car j'ai dû me surpasser pour prouver à mon propre clan ma valeur.

Me voilà maintenant Khan reconnu par les miens et je jette au feu ton interdiction tout comme j'espère un jour le faire avec toi.

Considère mon clan libre de ton soi-disant Grand Khanat, parodie sédentaire de notre mode de vie. Considère-le également comme prêt à défendre cette liberté aux côtés de nos alliés Satres qui, eux, ont pu comprendre notre valeur!”

Le messager, conscient de la portée de ses paroles ajouta:

“Tout Icte est conscient de ses actes et prêt à tout pour sa liberté. Je sais très bien le sort qui est le mien après ce que je viens de porter à ta connaissance”

Et il s'égorgea...

C. Disparition des Ales

C'est dans l'incompréhension la plus totale que le clan Ales a complètement disparu des terres où ils faisaient paître leurs troupeaux depuis quelques années.

Est-ce dû aux attaques kelttes, à d'autres massacres, à un génocide mené de main de maître en un temps record ? Ou est-ce dû à une nouvelle migration vers une destination inconnue ou encore à une assimilation parmi un peuple voisin ?

Quoi qu'il en soit, le clan Ales a complètement disparu, laissant un vaste territoire vierge.

VI. Et pendant ce temps-là dans la fédération vodane...

A. Le Sénat de la Fédération Vodane

Voici le tableau présentant les votants lors de toute décision du Sénat de la Fédération Vodane :

Sénat de la Fédération Vodane après les élections de juillet 438

Peuple fédéré	Famille / Tribu	Nb de vote total	Votant	Nb de vote
Patriciens Vodans	<i>Liviani</i>	6	Kaeso Liviani	2
			Sola Liviani	1
			Itza Liviani	1
			Marcus Aurelus Liviani	1
			Otilia Liviani	1
	<i>Gracius</i>	6	Emilia Gracia	3
			Marcus Gracius Vindex	3
	<i>Metellus</i>	5	Caius Metellus	2
			Appius Metellus	1
			Quintus Metellus	2
	<i>Ulpus</i>	5	Manius Ulpus	4
			Gnaius Ulpus	1
	<i>Valerius</i>	2	Regulus Valerius	2
	<i>Decimo</i>	3	Lucius Decimo	1
			Liberius Decimo	1
Publius Decimo			1	
<i>Martius</i>	3	Maximus Martius Aquilus	2	
		Vera Martia Puritatem	1	
Plèbe	<i>Ocelinus</i>	1	Octavius Ocelinus	1
Arada	<i>Fostria</i>	2	Septimus Decimo Varacki	2
	<i>Dystrinnes</i>	1	Marius Metellus	1
	<i>Batéron</i>	1	Tribun du Batéron	1
Zlatva	<i>Inka - Maison Prylva</i>	1	Sola Liviani	1
	<i>Maison Lanmyzva</i>	1	Anamaya	1
	<i>Maison Utalova</i>	1	Ozalee	1
	<i>Maison Fuirhua</i>	1	Cardinale Cihuatic	1
Zabgards	<i>Sénateur sanglier</i>	1	Chef Erhard des sangliers	2
	<i>Sénateur ours</i>	1		
Sabariens	<i>Protecteur de Talatric</i>	1	Talatric	1
	<i>Protecteur de Théoklaus</i>	1	Théoklaus	1
		43		43

NDO : Les « votants » sont les joueurs qui seront consultés à chaque CR à propos des propositions de vote. Ils ont également le pouvoir de faire des propositions (loi, décision, etc...) au Sénat même s'ils ne sont pas eux-mêmes sénateurs (représente leur influence sur des sénateurs).

Si un votant ne peut voter sur un CR, ses votes seront attribués à son dirigeant (pater familia, tribun, etc...). Si le dirigeant ne peut voter, les orgas décideront du vote.
La majorité est à 22 votes.

B. Les résultats des différents votes

Le détail des votes peut être obtenu à la demande par les votants

1. Vote de confiance envers la stratégie amorcée par Marcus Gracius et Maximus Martius

Marcus Gracius Vindex et Maximus Martius Aquilus ne veulent laisser l'invasion du Batéron par Kalandor impunie. Ils proposent donc un mouvement de troupe de la Ière et de la IIème légion en menace de Kalandor dans l'attente du redéploiement de la VIème légion. Ils n'ont pas attendu le résultat du vote et se sont déployés mais un vote de confiance est maintenu.

Résultats : 32 Pour, 11 Contre, La stratégie offensive contre Kalandor est adoptée.

2. Cession de l'oppidum de Baothle à l'armée sabarienne

Les mêmes généraux proposent de céder l'oppidum de Baothle à l'armée Sabarienne contre leur participation active dans la guerre contre le Grand Khanat du Nord. Ceci évitera que la forteresse soit abandonnée et profitera à l'ensemble de la Fédération.

Résultats : 31 Pour, 12 Contre, Baothle est cédé à la Sabarie à la condition qu'elle s'engage contre le Grand Khanat du Nord.

3. Tentative d'accords de paix avec Kalandor

En parallèle, ils veulent faire confiance à la diplomatie en faisant envoyer des diplomates à Kalandor pour régler l'actuelle guerre par un éventuel échange de terres. Grâce aux mouvements de troupes en menace sus-cités, ces négociations se feront d'égal à égal.

Résultats : 30 Pour, 13 Contre, La solution diplomatique est adoptée avec Kalandor

4. Envoi d'Itza Liviani auprès de Maximus Martius

Sur proposition de Sola Liviani afin de conseiller et contrôler cet impétueux général aux habitudes de gladiateurs.

Résultats : 15 Pour, 28 Contre, Maximus Martius Aquilus garde totalement ses attributions de général et pater familia.

5. Nomination du nouvel amiral de Voda

NDO : tout votant peut proposer un candidat, qu'il soit de sa famille ou non, ce qui va occasionner des candidatures quelques peu particulières ci-dessous...

Sont en lice : Diomène Gracius (capitaine alquide récemment adopté par Marcus Gracius), Claudius Valerius (capitaine de quadrirème), Durius Decimo (capitaine de quadrirème également) et Paulus, un plébéien mais un vétéran de nombreuses campagnes. Il a notamment mené la poursuite contre Julius Valerius Aureus (proposition de Maximus Martius, si Paulus est nommé, il devra être adopté par une famille patricienne vu que le poste d'amiral est réservé aux patriciens).

Résultats : Diomène Gracius : 18, Claudius Valerius :2, Durius Decimo :3, Paulus : 20

Paulus devient amiral de Voda et le plébéien le plus courtisé par les Patriciens vu qu'il doit rejoindre une famille patricienne.

L'amiral Paulus a immédiatement donné l'ordre aux capitaines d'escadres de répartir ces dernières sur les différentes mers du monde selon l'ancienne répartition afin d'assurer la sécurité des approvisionnements vodans. Il leur a également ordonné de se joindre à lui à Tranèce afin de mettre en place une nouvelle stratégie pour la Vodana Maris.

Il a immédiatement nommé Diomène Gracius son second, Durius Decimo, numéro 3 et Claudius Valerius numéro 4 afin que la flotte ait toujours un dirigeant quoi qu'il arrive.

Paulus a également fait le discours suivant :

« Euhla les ptits gars

Les punitions pour les gars sont dures et nécessaires pour la discipline. C doit être pareil pour l' trait' Julius Valerius Aureus et ceux qu' voudraient l'imiter. Tout traitre sera pourchassé et pendu à la grande vergue et j'file ma solde à tout mercenaire me ramenant l' crane d'un trait' recherché, Aureus en premier !

Mais ce résidu d'orgie peut aller se faire voir chez les alquides, y nous empêchera pas d'faire not' boulot. Ya des gars à nous qu' sont bloqués dans Scaurusio et c'est-y pas la flotte de Kalandos qu' va nous empêcher d'aller leur filer un coup d' main !

Hardi matelots, on a d'la tâche qui nous attend ! »

6. Nomination du tribun aradien du Batéron

Sont en lice : le général déchu Antoninus Gracius ainsi que des candidats Valerius, Metellus et de la maison des mères Lanmyzva.

Résultats : Antoninus Gracius : 24, Valerius :5, Metellus :9, Lanmyzva : 5

Antoninus Gracius devient Tribun du Batéron en ces heures difficiles et doit donc défendre sa région.

7. Nomination du tribun zabgard

Sont en lice : Erhard, chef des Sangliers, Cléthar l'artisan du bois, un Martius, un Metellus et un Liviani.

Résultats : Erhard : 18, Cléthar : 4, Martius : 7, Metellus : 5, Liviani : 9

Le chef Erhard reprend donc la toge rouge des tribuns pour représenter son peuple (ou ce qu'il en reste...) auprès de Voda.

C. Le Sénateur Régulus Valerius propose une nouvelle doctrine pour la flotte

Sénateurs !

J'aimerais prendre la parole, car la situation de notre force navale me préoccupe. En effet, la flotte protège non seulement nos côtes et notre commerce, mais elle soutient également nos légions d'un point de vue logistique, pour ce qui est de leur redéploiement et de l'approvisionnement. Et les Deux savent que nos légions feraient bon usage de tout soutien.

Notre Vodana Maris doit donc être la plus efficace possible, et pour cela, il nous manque une chose. Nous avons de puissants navires de guerres, qui empêchent l'accès à nos ports de tout envahisseur ou tout pillard venu les piller. Néanmoins, c'est une tactique défensive, et les raids continuent, et les pirates continuent à tourner autour de nos ports tels des vautours autour d'un troupeau large, scrutant quel vieil animal trop faible ils pourraient dévorer.

Je soumets au vote la conception d'une flotte mobile, très rapide, avec des navires de conception similaire à ce que font les varacks ou alquides, afin que nous puissions commencer à prendre en chasse leurs navires lourds de marchandises s'ils réussissent un raid. Cela permettra également de renforcer la sécurité de nos routes commerciales en faisant régner un climat de peur sur les pillards, qui auront l'angoisse d'une flotte pouvant leur tomber dessus à tout moment. Enfin, cette flotte pourra attaquer, et lancer des expéditions punitives sur les pays qui lancent des raids. Ainsi, nous arrêterons de subir. Nous attaquerons !

La famille Valérius a aussi pour projet de lancer un chantier naval, afin de plus exploiter la mer et ses potentiels. Nous avons pour projet à terme de construire des navires de pêche, des bâtiments de guerres. Si certains veulent nous aider dans cette entreprise, je leur propose de nous rejoindre. Pour l'instant, elle est uniquement aux frais Valérius, et ce sera notre contribution à la guerre : une flotte puissante si nous le pouvons, qui pourra soutenir au mieux les forces terrestres.

VII. Kalandor au centre du monde ?

A. Arrestation de la cardinale de Sainte Flore

Suite à l'accusation de mauvais comportement kalandorien et à l'interrogatoire du tribun Octavius Aetius, des échanges de courriers ont eu lieu entre le Patrice Flavius Aetius Salvator et la cardinale Servilia Metella. La dernière lettre de la cardinale a dû être particulièrement peu appréciée vu qu'un ordre d'arrestation a été émis en retour de la main même d'Aetius.

Mais l'édile chargé de l'arrestation et ses magistrats ont eu une surprise de taille lors de leur

arrivée à Sainte Flore.

En effet, la cardinale se tenait sur le pont reliant Kalandor à Voda, en train de prier les Deux et faisant barrage de son corps à la IIème légion de Marcus Gracius Vindex stationnée à Campus Primo sur l'autre rive du Rhamorin. Devant la ferveur de Servilia, ils ont pour l'instant préféré la laisser prier jour et nuit en la surveillant de la rive kalandorienne.

B. Maintien de la pression vodane mais Casca Aetius réagit

Suite au vote du Sénat Vodan validant la stratégie de ses généraux, la pression n'a eu de cesse de croître sur les frontières vodanes.

Ainsi, la VIème légion est arrivée à Tranèce pour se regrouper et compenser ses pertes. Elle est donc en position parfaite pour se porter rapidement en renfort des Ière et IIème légions vodanes.

La Garde Prétorienne menée par Maximus Martius Aquilus traverse la grande forêt d'Arada vers l'Est et menace les arrières de Tiberius tout en portant la menace sur les régions de Saint Jold sur mer et de la capitale.

De plus, Marcus Gracius Vindex envoie des éclaireurs chercher des gués en amont et en aval de Sainte Flore.

Tout porte ainsi à croire qu'une offensive majeure se prépare.

Mais Kalandor a aussi des atouts en réserve en la personne de Casca Aetius. Casca est le plus jeune neveu de Flavius Aetius Salvator et il grandit au sein de la IIIème légion, son père en faisant partie et sa mère suivant le vicus. Dès son plus jeune âge, il a été la « mascotte » de la légion et c'est auprès de son père et de son oncle qu'il a fait sa formation jusqu'à devenir le préfet de la Ière cohorte et donc le bras droit d'Aetius.

Ce dernier a donné le commandement en chef de toutes les légions kalandoriennes à son neveu, fait unique dans l'Histoire kalandorienne amplifié par le fait que personne n'a vu le Patrice sortir de ses appartements depuis longtemps.

Casca, avec l'impétuosité de la jeunesse et les dons familiaux en stratégie, a immédiatement ordonné à la IIème légion kalandorienne de quitter Saint Jold pour se porter à la lisière de la forêt à l'Ouest de Wulfgard. De cette position, la IIème sera en mesure de se porter aussi bien à l'Est qu'à l'Ouest.

Casca Aetius a sinon mené en personne la fameuse IIIème légion vers l'Ouest en soutien au général Tiberius. La IIIème est actuellement stationnée au beau milieu de la Tulebbes, faisant face à la fois à Marcus Gracius et à Maximus Martius.

Du côté kalandorien également, la guerre se prépare !

C. Proposition d'échange de terres

Excédé par les guerres fratricides entre Voda et Kalandor, et considérant le Sénat trop lent à prendre des décisions, le général Marcus Gracius Vindex a décidé de s'improviser diplomate et a envoyé une lettre aux dirigeants de Kalandor. Dans celle-ci, il propose un échange de terres aux kalandoriens : les 20 lieues les plus à l'Ouest, comprenant Sainte Flore, contre une cession officielle des 20 lieues conquises à l'époque par Kalandor à l'Est et la promesse de soutien en tant qu'allié contre l'envahisseur avelar. L'ambassadeur Lucius Valerius, toujours prêt à négocier, répond au général d'une manière on ne peut plus propre à son personnage : l'organisation d'une entrevue diplomatique officielle pour entamer des tractations, avec l'aval

du Sénat kalandorien, bien sûr. Cependant, Condate Tiberius Fidelis, lui, ne voit pas la chose du même œil, et fait part de son point de vue bien tranché au général Gracius, n'hésitant pas à lui rappeler les défaites de Voda et l'hypocrisie dont elle peut faire preuve. En parallèle, Casca Aetius, lui, prépare ses troupes pour la guerre...

Le détail des messages se trouve en Annexe A

D. Incident entre Kalandor et les Zabgards réfugiés de Cléthar

Lucius Valerius, bardé de quelques-uns de ses fils, quitta Saint Jold pour se rendre vers le campement Zabgard qui avait poussé sur le territoire kalandorien. Les récents combats à l'Est avaient entraîné une foule de réfugiés et l'on voyait bien ici le résultat de cette fuite éperdue : des tombes. Celles de ceux qui, épuisés par cette marche forcée, avaient fini par fermer les yeux pour ne plus les rouvrir.

« Zabgards, je suis Lucius Valerius Opportunus, cette terre est kalandrienne et par la volonté de mon Patrice, Aetius, vous êtes nos invités en ces jours sombres. Sachez qu'à quelques jours de marche à l'ouest se trouve ma ville. Les chariots de mon convoi emmèneront ceux qui ont été blessés car nous disposons de maladreries pour soigner. Mes fils ici présents vont prendre sous leur aile quelques-uns des orphelins afin de prouver à tous que kalandoriens et Zabgards ont bien des choses en commun. »

La foule l'accueillit d'un regard suspicieux jusqu'à ce qu'un zabgard s'enhardisse :

« Nous sommes des Zabgards et nous sommes parfaitement capables de nous occuper de nous. Vous êtes ici en terres zabgards et certainement pas à Kalandor. Notre chef Cléthar va nous protéger ! »

A peine le discours était-il fini que l'un des fils de Lucius prit son père en aparté :

- Père, vous voulez que nous adoptions des enfants zabgards ?
- Oui, mes fils, vous trois.
- Mais pourquoi ?
- Pour prouver au monde que vous êtes capables d'humanité. Et...Je... Urrrgghhhh....

Lucius s'effondra au sol, victime de spasmes, avant d'être évacué en urgence vers Saint Jold sur mer...

VIII. Sola Liviani sauvée

Sola Liviani, la Dame de Voda, a été retrouvée épuisée, accrochée à une épave en pleine mer par le capitaine Diomène Gracius lancé à sa recherche par Marcus Gracius Vindex.

Affamée et en sale état, dame Sola a tout de même tenu à prononcer difficilement un discours sur le forum de Voda dès son retour :

« Citoyens! Loués soient les Deux qui m'ont sauvée !

J'étais en mission pour Voda quand mon vaisseau a été abordé par de cruels pirates !

J' ai vécu comme leur esclave, mon corps, ma foi, ma vie étaient en péril....

A l'aube du trentième jour je sus que mon esprit allait faillir.

Alors quand le cruel pirate vint de nouveau assaillir mon corps, je le mordis au sang et m'échappais pour me jeter dans les flots tumultueux, plutôt la mort !

Je nageais encore et encore, j'étais au bord de l'épuisement, je perdais pied, quand soudain je vis notre mère à tous dans les flots !

*Elle calma les eaux et m'apparut le navire du courageux capitaine Diomène !
Louée soit Jorie, louée soit VODA ! »*

IX. Conclusion

Ce CR voit l'apparition de nombreuses nouvelles intrigues. Elles sont autant d'opportunités pour les joueurs de se plonger dedans ou pour de nouveaux joueurs de se lancer en créant un personnage ou en faisant vivre un de ceux cités dans le Cr et qui ne sont pas encore joués (le nouvel amiral de Voda par exemple...).

Ainsi, nous préparons les futurs événements gnistiques pour élargir encore les possibilités de jeu dans le monde de Aube pour notre plus grand plaisir à tous !

A bientôt

Les Zorgamis

X. Annexes

A. Proposition d'échanges de terres Voda/Kalandor

KALANDOR,

Depuis trop longtemps nous nous opposons, nous sommes le même sang, le même peuple, nous devons arrêter de nous faire la guerre, nous devons avancer main dans la main afin de pouvoir repousser les vrais ennemis de notre civilisation.

Moi Marcus Gracius Vindex vous écrit afin que nous trouvions un accord. Vous avez vu que nous sommes positionnés à vos frontières, car nous ne pouvons laisser passer vos dernières actions. Mais si je suis prêt à me battre, je ne le ferais pas sans laisser la place à la diplomatie. Vu l'inactivité du Sénat, je me sens dans l'obligation de faire ce que je pense bon pour Voda

Mon oncle, malgré vos différentes oppositions, vous a demandé le jour de sa mort de sauver Voda, donc arrêtons ces guerres fratricides.

Le danger vient de l'Est, j'ai fait le choix stratégique d'arrêter de faire le tampon entre vous et le grand Khanat. Donc les terres que vous nous avez prises à l'Est sont directement menacées par les barbares.

Je vous propose un accord qui empêchera une guerre entre nous : nous récupérons les 20 lieues que vous nous avez prises à partir de campo primo, je vous propose que Sainte Flore soit sous double protectorat, elle sera une ville frontière qui nous permettra de renouer des relations amicales. Le commerce du blé en sera ainsi amélioré et les Vodans arrêteront de subir la disette. En contrepartie de cela, nous vous aiderons en tant qu'allié à repousser la menace qui vient de l'Est.

Je sais que ma proposition vous surprendra, mais je ne suis ni un sénateur ni un marchand : je suis un vodan qui est las de voir Voda saigner et je ferai tout pour rétablir l'idéal Vodan !

Général Marcus Gracius Vindex

En réponse à ce courrier envoyé à tous les dirigeants kalandoriens, Lucius Valerius Opportunus a répondu par la voie de la diplomatie :

*Lucius Valerius Opportunus
Ambassadeur Plénipotentiaire de Kalandor*

Cher Général Gracius,

Votre lettre est celle d'un homme sage et déterminé. Je respecte cela. Votre souci de veiller au bien être du peuple est également louable tout comme votre initiative. Dans la mesure où je sens que de véritables négociations peuvent être entamées, je vous prie de bien faire parvenir au sénat et au peuple vodan mes plus profondes et sincères excuses suite à certains de mes débordements.

Ces excuses sont là pour dépassionner les futures tractations quant à l'avenir de nos deux peuples. Je pense qu'une entrevue officielle entre les deux parties est nécessaire pour que nous mettions fin à ce cycle de violence larvée qui empoisonne nos relations. Pour ce qui est du blé, Kalandor s'est engagé à fournir à Voda de quoi sustenter la faim de ses nombreux

enfants et Kalandor tiendra parole.

Afin de clarifier la situation, Moi, Lucius Valerius Opportunus, demande au sénat d'examiner une proposition de reprise des échanges diplomatiques entre la République Vodane et le Patriciat de Kalandor. Que soit désigné un ou des émissaires ayant pouvoir de décision afin que nous en finissions une fois pour toutes avec ces tristes fantômes du passé qui assombrissent notre présent.

Lucius Valerius Opportunus

Tandis que Condate Tiberius Fidelis affirmait une position kalandorienne forte sur le sujet

Réponse du Procurator de Kalandor

Général Marcus Gracius,

Votre lettre laissait espérer en son début une réelle volonté de coopération et possiblement de paix durable, bien que vous vous trompiez dans l'idée que nous sommes un même peuple. Nous sommes issus d'un même peuple mais le peuple de Kalandor a pris une autre route.

Mais soit, passons, les peuples ont tendance à s'ignorer et à simplifier les choses en se disant les mêmes pour ne pas avoir à chercher à comprendre la vision de l'autre.

La guerre qui se profile est du fait de votre peuple. Vous n'avez pas cherché une seule seconde à négocier avec Kira, et par votre faute les Avelars sont repartis dans l'idée de conquérir des territoires que nous avons déjà dû sauvegarder seuls quand Voda envoyait ses troupes au sud pour la gloire oubliant ses missions et ses devoirs et parce que l'idée de voir Flavius Aetius Protector en difficulté ne pouvait que réjouir les vodans. Vous abandonnez un territoire, nous devons nous protéger des Avelars au plus tôt devant votre défiance et vous venez nous faire la morale et nous accuser de vous forcer à vous masser à nos frontières. Tout ceci n'est qu'une excuse pour faire passer la pilule auprès du peuple. Une guerre contre Kalandor ferait rapidement oublier que vous avez fui face aux Avelars comme à chaque fois que vous avez dû défendre une position face à eux.

J'espère que vous vous rendez compte de ce que vous demandez quand même. Vous reconnaissez, de manière officielle, abandonner ces terres, ne plus en vouloir, et en prime faire d'un pays sans relations amicales votre protection devant votre incapacité à gérer le problème Avelar. Et en même temps vous voulez garder le contrôle sur ce territoire et avoir des terres en échange. Si vous abandonnez le territoire, vous ne pouvez en réclamer un autre en contrepartie. Pour cela, il aurait fallu que vous ayez l'intention de vous y maintenir. Surtout qu'à vouloir faire dans le déraisonnable vous réclamez une terre des plus riches et un risque des plus importants pour la sécurité de Kalandor, mais nous y reviendrons.

Vous abandonnez ceux qui ce sont ralliés à vous. Qui sera le prochain ? Peut-être les provinces d'Arada, s'il vous vient en tête qu'il vaut mieux protéger Voda du vent qu'Arada des Varaks.

Dans ces conditions, comment pouvoir croire à la possibilité d'une alliance ? Votre dernier acte politique a beaucoup fait rire Kalandor avec votre volonté de nous absorber. Comment pourrions-nous imaginer revenir vers Voda, quand celle-ci se montre chaque jour plus désolante ? Fuyons, voilà le mot d'ordre et bien sûr comptons sur Kalandor pour nous éviter les affres de la guerre contre les barbares. Si vous voulez monter une alliance, il faut qu'il y ait de la confiance et un intérêt aux deux parties. Là, je n'en vois aucun, vous abandonnez dès que c'est trop compliqué, laissant vos peuples

fédérés à la merci des barbares que vous voudriez que nous combattions ensemble. Qu'est-ce qui vous empêcherait de nous lâcher aussi lamentablement dans le combat, voire d'attendre que nous soyons affaiblis par cette guerre pour nous donner le coup de grâce ? Quant à repousser l'ennemi de notre civilisation, vos actes prouvent que vous n'avez nulle envie de les repousser vous ne faites que fuir le champ de bataille, comptant encore sur Kalandor pour protéger votre tranquillité.

Kalandor ne peut répondre à vos exigences, l'avantage d'avoir une frontière naturelle est une absolue nécessité devant la volonté hégémonique de Voda, sa croyance que tout lui appartient et qu'un jour elle sera en mesure de tout reprendre. Prouvez déjà au monde que vous pouvez faire face aux menaces des barbares et nous pourrons reparler d'égal à égal.

Pour parler véritablement de votre demande complètement folle, vous voulez vos 20 lieues à l'Est de notre territoire ou 20 lieues contenant une des plus grosses villes d'Arada ? Vous n'avez pas le sens de la mesure. Alors si vous voulez 20 lieues, nous vous rendons les 20 lieues à l'Est puisqu'elles semblent si importantes, mais vous n'aurez rien d'autre de notre part. Ces terres seront rendues à condition qu'elles soient correctement défendues et non abandonnées. Allez vous battre contre les Avelars et gardez vos terres plutôt que de dire que vous ne souhaitez pas vous en prendre à Kalandor. Car vous avez été plus prompts à venir nous menacer qu'à vouloir rester face aux Avelars. L'alliance n'est qu'un écran de fumée vous permettant de vous débarrasser du problème Avelar et vivre tranquilles à l'abri en attendant bien sagement de pouvoir ourdir un de vos complots les plus vils. La papauté se serait-elle trompée en annulant ses sanctions, car quand l'occasion se présente, c'est sur les Dualiens que vous voulez absolument jeter vos armées.

Etes vous allés demander à récupérer le territoire de Carlin en compensation du territoire pris par Kyriel ? Vous ne pouvez réclamer compensation pour un territoire que vous laissez à l'abandon. Mais comme je pense bien que ce n'est qu'une excuse pour commencer à nous attaquer, cela veut dire que ce ne sont pas ces terres qui vous intéressent, mais les nôtres. Donc nous nous retraiterons des terres prises à l'est, si elles sont de nouveau défendues et de façon simultanée à la diminution de votre pression militaire sur les frontières Ouest et Nord. Ce ne sont pas 2 légions qui vont nous faire peur, nous avons déjà montré nos capacités face à Voda et sa politique belliqueuse.

Si c'est vraiment la paix que vous recherchez alors nous avons une solution toute faite, sinon il faudra expliquer au Pape que vous préférez faire la guerre aux Dualiens qui veulent sauvegarder des terres de l'invasion avelarde que vous refusez de combattre pour venir vous en prendre à nous. Je suis sûr qu'il trouvera la chose des plus passionnantes.

Casca Aetius, quant à lui, a préparé ses troupes à la guerre...